Sistema de Préstamo de Material Educativo

Especificación de Caso de Uso de:

Buscar Usuario

ECU02

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 29/05/2024 | 1.0 | Inicial | Grupo ADS2 |

Tabla de Contenido

[1. Breve Descripción 4](#_Toc370536355)

[2. Actores 4](#_Toc370536356)

[3. Flujos de eventos 4](#_Toc370536357)

[3.1. Flujo Básico 4](#_Toc370536358)

[3.2. Flujos Alternativos 4](#_Toc370536359)

[4. Pre-Condiciones 5](#_Toc370536360)

[5. Post-Condiciones 5](#_Toc370536361)

[6. Puntos de Extensión 5](#_Toc370536362)

[7. Requisitos Especiales 5](#_Toc370536363)

[8. Prototipos 5](#_Toc370536364)

**ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO:** **Buscar Usuario**

# Breve Descripción

El caso de uso le permite al Sistema identificar Código del Usuario al este ejecutar una acción transaccional, mediante el inicio de sesión.

# Actores

Usuario

# Flujos de eventos

## Flujo Básico

1. El caso de uso se inicia cuando el Usuario en sesión intenta hacer una acción transaccional. (CU03).
2. El Sistema recupera el atributo de sesión (Código, usuario)
3. El Sistema Busca usuario mediante el atributo de sesión (Código Usuario).
4. El Sistema Encuentra Usuario.
5. El Sistema ingresa el Código de Usuario para la transacción.

## Flujos Alternativos

**EL SISTEMA NO VERIFICA ATRIBUTO DE SESION COMO UN CODIGO DE USUARIO EXISTENTE.**

1. El sistema muestra la interfaz “Login.

# Pre-Condiciones

* 1. El usuario tiene credenciales proporcionadas por la institución.

# Post-Condiciones

* 1. El sistema deberá tener el sessionAtribute para acceder a las demás Interfaces.

# Puntos de Extensión

No tiene.

# Requisitos Especiales

No tiene.

# Prototipos